

Variantenvorlage 2

V051/2 Alles Bauretheater



Schwank, **Schwäbisch**, 3 Akte, **4m, 4w** Rollen, 1 Bild, ca. 120 Min.

Bitte bei mir bestellen

Älles Bauretheater

Inhaltsabriss

Der Bauer, trinkfest und arbeitsscheu, sitzt gerne in der Gaststube, zumal dort eine neue Kellnerin angestellt wurde. Der Bauer plant, mit Hilfe eines Theaterstücks mit der Kellnerin anbandeln zu können. Seine Frau kommt aber dahinter und holt zum Gegenschlag aus. Unterstützt wird sie dabei von ihrer mit im Haushalt lebenden ledigen Schwester. Diese ist dem Bauer schon lange ein Dorn im Auge, da sie ständig seine Frau gegen ihn aufhetzt. Darum versucht er, sie mit Hilfe seines verwitweten Freundes, der in seiner Freizeit gerne dichtet, loszuwerden.

Die Tochter des Hauses ist ein wenig ausgeflippt und hält eigentlich nichts von den schlappen Männern, bis ihr ein Muttersöhnchen über den Weg läuft.

Eine überzeugte Männerfeindin ist auch die Pfarrköchin, das Gewissen des Dorfes, welche Sitte und Moral mit Hilfe des Sittlichkeitsvereins stets im Auge hat. Dass dabei einiges ins Auge gehen kann, muss der Altwarenhändler schmerzvoll.

Personen

Fritz Kächele.....Bauer, Bürgermeisterstellvertreter, arbeitsscheu, trinkfest

Agnes.....seine resolute Frau

Eva.....beider Tochter, etwas ausgeflippt

Traudl Gänseschmalz.....Schwester von Agnes, sitzen gebliebene Jungfer

Hans Grundübel.....Student, Muttersöhnchen

Heinz Bohnensack.....Freund von Fritz, Witwer

Franz Blechle.....Altwarenhändler

Amalie Opferstock.....Pfarrköchin, schlank, Männerfeindin

Bühnenbild:

Große Wohnstube mit Ofen oder Kachelofen. Von den Zuschauern aus gesehen, steht im rechten Bereich der Bühne ein Tisch mit vier Stühlen; im linken Bereich steht eine Couch mit kleinem Beistelltisch.

Die linke Tür führt ins Schlafzimmer, die mittlere Tür in die Küche, die rechte Tür zum Hof.

Als Dekoration werden benötigt eine Kommode, ein großer Schrank, der nach hinten verlassen werden kann, eine Uhr, ein Kassettenrekorder, ggf. eine Stehlampe.

Spielzeit ca. 120 Minuten